NOMBRE DE LA COMPETICIÓN
Competición Wiideojuegos 2010
COORDINADOR DE LA COMPETICIÓN
Javier Alcalá Casado
ESCUELA ORGANIZADORA
EUIT INFORMÁTICA
AMBITO TERRITORIAL
Internacional
PÁGINA WEB
http://aicu.eui.upm.es/wiideojuegos/doku.php
CORREO ELECTRÓNICO DE CONTACTO
jalcala@eui.upm.es
RESUMEN
El objetivo de la competición consiste en desarrollar un videojuego para plataformas PC/MAC utilizando el mando de control remoto de la consola Wii (wiimote) mediante conexión bluetooth. Los participantes, si así lo desean, recibirán un mando wiimote con el accesorio wii motion plus y un adaptador USB de bluetooth para realizar el desarrollo, previo pago de una fianza de 60 € que se reembolsará al finalizar la competición y tras la devolución del material entregado." Se premiarán las aplicaciones más originales y creativas que utilicen como interfaz un hombre-máquina un wiimote utilizando estándares abiertos (OpenGL, wiiuse,etc.). Se valorarán aspectos tales como el diseño software, diseño gráfico, jugabilidad, complejidad del juego.